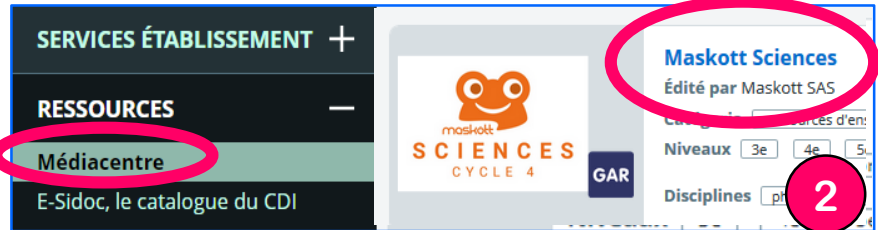


BRNE Sciences et Technologie cycle 4

Maskott - Tactileo

1. Se connecter à la BRNE :

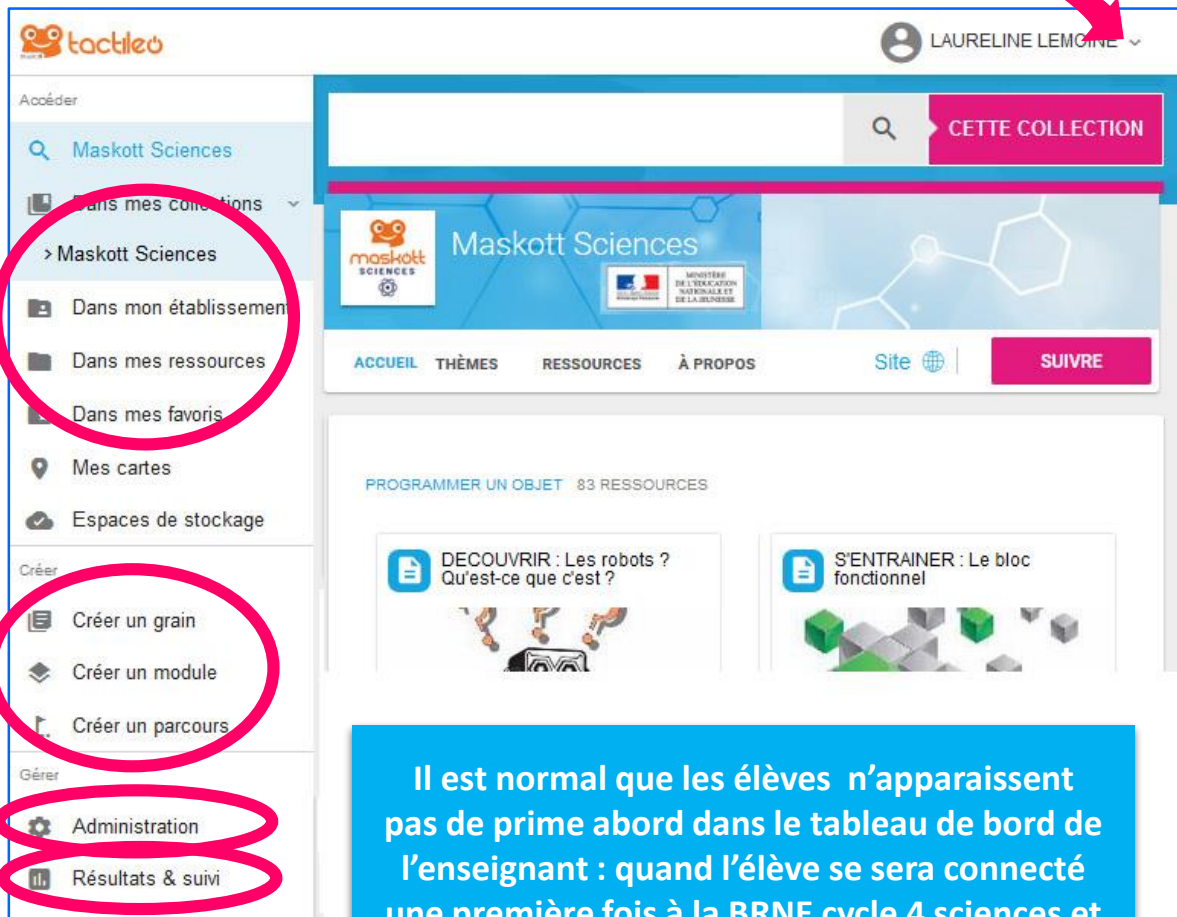
1



2. S'approprier le tableau de bord de l'enseignant :

Déconnexion

Rechercher des ressources clé-en-main



Créer ses propres ressources

Créer ses classes

Suivre les résultats des élèves

Il est normal que les élèves n'apparaissent pas de prime abord dans le tableau de bord de l'enseignant : quand l'élève se sera connecté une première fois à la BRNE cycle 4 sciences et technologie, il apparaîtra automatiquement dans les classes de son enseignant de science ou de technologie.



3. Construire un module dans la BRNE :

1 Créer un module

2 Titre du module *:
Nom du module
Description :

3 + AJOUTER UN NOUVEL ÉLÉMENT

4 OPTIONS DU MODULE

Cliquez ici pour choisir une image

Dans « options du module », vous aurez accès à des paramètres importants, notamment :

- Le barème modifiable de chaque exercice.
- L'indexation de votre module : choisissez des thèmes et des mots-clés qui faciliteront les recherches futures de ce module.

Ajouter des ressources dans le module :

- Des exercices interactifs
- Des ressources proposées dans la BRNE
- Des ressources créées, copiées ou modifiées par vous-même
- Un nouveau document à créer sur le moment
- Un document issu de votre ordinateur

Éléments évalués

- LÉGENDER UNE IMAGE
- ZONES D'INTÉRÊT
- QUESTION À TROUS
- QUESTION À CHOIX MULTIPLES
- RÉPONSE OUVERTE
- GROUPER DES ÉLÉMENTS
- RELIER DES ÉLÉMENTS
- ORDONNER DES ÉLÉMENTS

Éléments d'information

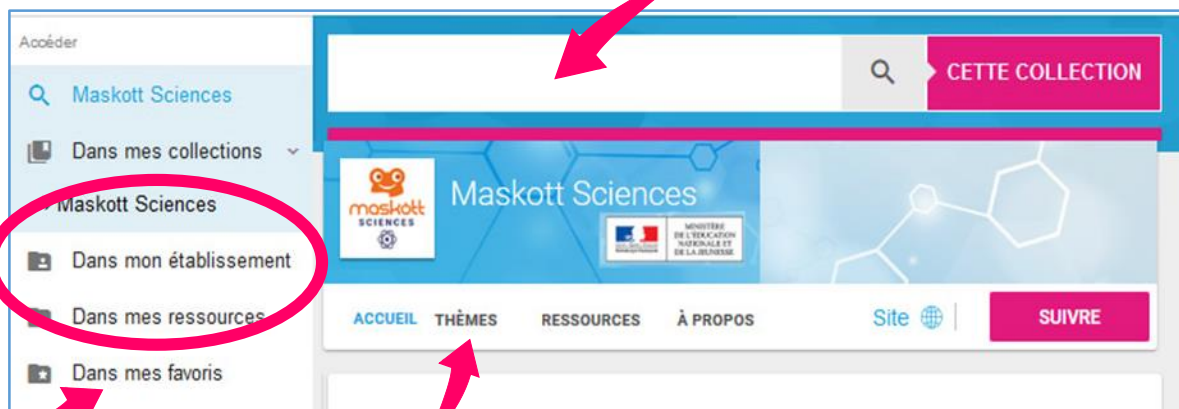
- VIDÉO
- PAGE INTERNET / OBJET INCORPORÉ
- DOCUMENT (PDF, OPENDOCUMENT)
- RESSOURCES

en bas de la page web !

✓ ENREGISTRER

4. Choisir des ressources dans la BRNE :

Moteur de recherche par mot-clé

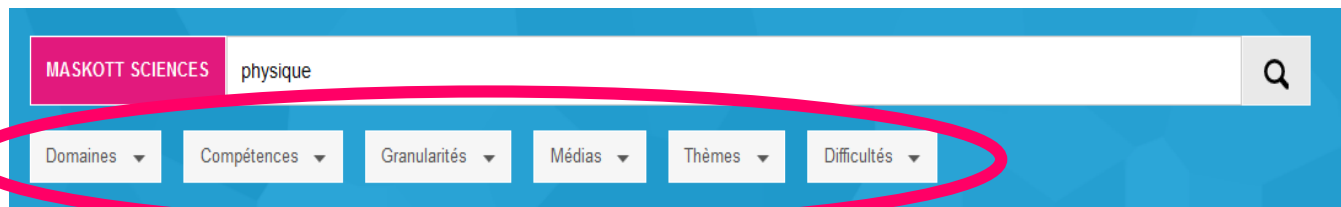


Recherche en fonction des auteurs

Retrouver ses ressources favorites

Recherche par thème des programmes

- Les filtres du moteur de recherche :



- Sélectionner une ressource :

Placer dans ses favoris

Une fois la ressource dupliquée dans « mes ressources », vous pourrez la modifier (ajouter ou supprimer des activités, changer le barème, etc).



« Dupliquer » (copier la ressource dans ses propres ressources)

« créer une session » (envoyer la ressource à ses élèves)

Certaines ressources ne sont pas duplicables ni modifiables. Vous pouvez seulement les envoyer telles quelles à vos élèves.



5. Affecter un module aux élèves :

- Créer ses groupes d'élèves :

Administration

Gérer mes groupes d'apprenants

Entrer un nouveau nom de groupe AJOUTER

Classe de 4ème - 0 apprenant(s) MODIFIER

RETOUR

ENREGISTRER

Enregistrer

- Affecter un module :

1 « créer une session »

2 Paramétrer

3 Enregistrer

CRÉER UNE SESSION

CRÉER UN GROUPE

TOUT SÉLECTIONNER

6. Suivre les résultats des élèves :

Résultats par ressources envoyées

Résultats par élève

1 « Résultats & suivi »

Résultats et suivi

MODULES	PARCOURS	APPRENANTS	A ÉVALUER 0
Filter par classe	Chercher par apprenant		
↑ Nom de l'apprenant	Identifiant	Classe	
Alexandra (201014)	571322d942094153a180aa184bc4d121	10084~4b##4B	VOIR RÉSULTATS
Alice BERTRAND	9adfebcc716e4e0ca56d2126fd2b713c	10084~4a##4A	VOIR RÉSULTATS
Alice CARREY	0ef19765ec5b4cbfdaf3a2afd9d3d660	10084~4a##4A	VOIR RÉSULTATS
Alice DUPRE	38bb7677f694af696f614e20664da8f	10084~4b##4B	VOIR RÉSULTATS

Résultats & suivi

Détail des résultats de l'élève