

**Zoom sur une actualité**

<https://ludovia.org/2018/category/syntheses-des-blogueurs/>

L'**université d'été Ludovia** s'est déroulée du 20 au 23 Août 2018 à Ax-les-Thermes, sous le thème «Innovations & Institutions autour du numérique éducatif». Retrouvez les résumés de certaines tables rondes, ateliers et conférences sur le site dédié à l'événement, rubrique «synthèses des blogueurs».

**Zoom sur un outil**

<https://framasoftware.org/fr/#topPgcloud>

Framasoftware propose de nombreux **services en ligne libres**, utilisables en établissement. Ce sont des alternatives aux outils payants et/ou basés sur la collecte de données personnelles : tableur, pad collaboratif, réseau social, visio-conférence, etc. Les services Framasoftware sont accessibles via Internet, depuis un navigateur (pas besoin d'installer de logiciels).

Framasoftware est une association engagée dans le respect des libertés des utilisateurs du numérique et dans la promotion des logiciels libres.

**Zoom sur une ressource**

<http://scape.enepe.fr/>

**S'cape** est un site de mutualisation dédié aux escape games pédagogiques, ou «défis d'évasion». Vous y trouverez des conseils, outils, astuces pour créer vos propres escape games, mais également des exemples d'escape games créés par des enseignants de différents niveaux et disciplines, et réalisables dans vos propres séances.

**Zoom sur une application**

**Logiral** est un lecteur gratuit qui permet de ralentir une vidéo avec une distorsion limitée du son pour une meilleure compréhension. Initialement conçu pour aider les personnes autistes à s'approprier les vidéos, cet outil peut également être très utile pour mieux comprendre le contenu d'une vidéo en langue étrangère, gérer la vitesse d'un tutoriel vidéo, retranscrire un cours ou une conférence, ou initier les élèves à la prise de notes...

Logiral est téléchargeable sur PC et disponible dans l'Appstore et Google Play : <https://auticiel.com/app/logiral/>

**Infos Eduthèque**

Europeana donne accès à 30 millions de documents numérisés du patrimoine historique et culturel de l'Europe.

Découvrez 15 scénarios utilisant ces ressources en histoire, anglais, français, arts plastiques, technologie, SVT, du collège au lycée :

<http://eduscol.education.fr/cid106409/europeana-et-edutheque.html#lien2>