

MetaScore est une application web de la Philharmonie de Paris, partenaire Eduthèque.

Objectifs :

Créer des applications, des guides d'écoute ou d'autres supports multimédia diffusables en ligne aux élèves.

Fonctionnalités particulièrement intéressantes :

- Curseurs pour suivi des partitions,
- sonagramme,
- synchronisation de textes, d'annotations et d'animations avec un média, audio, vidéo...

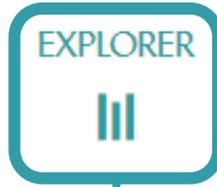


Ressource particulièrement intéressante pour :

- ➔ les enseignants d'éducation musicale;
- ➔ **Toutes les disciplines pour créer des vidéos ou bandes audio commentées.**

L'application est uniquement utilisable en ligne à l'adresse :

<https://metascore.philharmoniedeparis.fr/>



Espace de création :

- Pour créer une nouvelle application ;
- Pour modifier une application déjà créée.

Une banque d'applications :

- « Pour les plus jeunes » ;
- « Partitions graphiques » ;
- « Les incontournables » ;
- « Avec des vidéos » ;
- « Comprendre en 1 minute » ;
- « Guides d'écoute pour le baccalauréat » ;
- « Les inclassables ».



Tutoriels :

- 13 tutoriels « pas à pas » ;
- Des exemples d'applications pour chaque tutoriel.





Créer



Accès à l'application en cliquant sur « CRÉER » sur la page d'accueil.

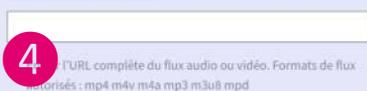
- 1 Pour créer une nouvelle application.
- 2 Cliquer sur « Modifier » pour modifier une application existante.

Créer une nouvelle application

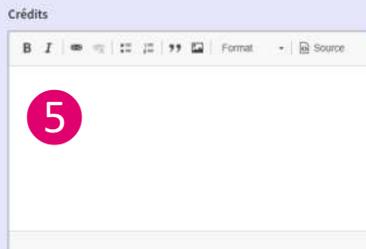
1. TÉLÉCHARGEZ UN FICHIER AUDIO OU VIDÉO



OU
Saisir l'URL de votre fichier



2. DONNEZ UN NOM À VOTRE PROJET



Indiquez les mentions légales de l'exemple musical (Nom de la ressource, Auteurs, Interprètes) ainsi que pour les supports visuels utilisés (images, partitions, etc.). Nous vous rappelons que chaque Auteur est responsable du bon respect des droits des tiers (Responsabilité individuelle vis-à-vis des droits des tiers de la charte des auteurs metaScore) au sein de sa création. Pensez donc à vérifier que les licences associées aux ressources utilisées sont bien compatibles avec la Charte.

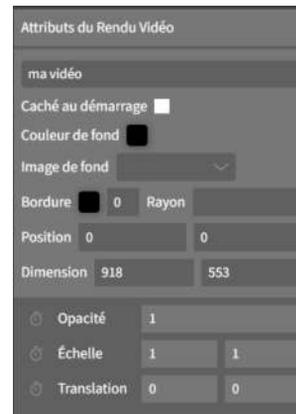
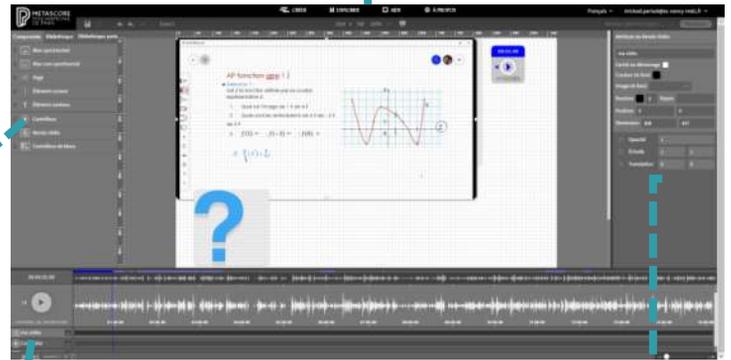
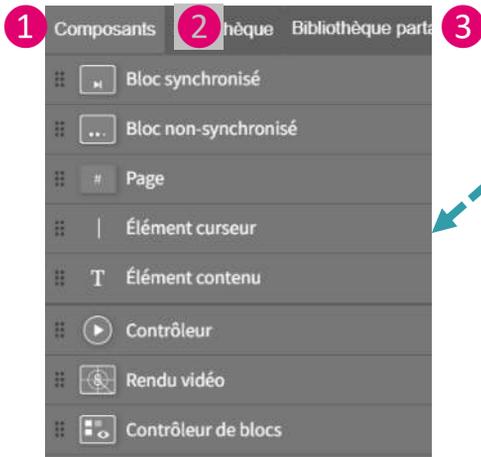
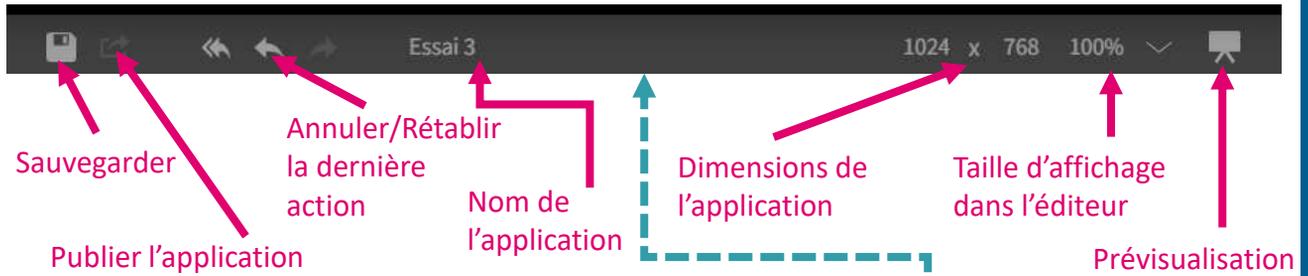
- 3 Importer ses ressources : mp3 et m4a pour l'audio, mp4 et m4v pour la vidéo, dans la limite de 500 M.

- 4 Utiliser une vidéo en ligne en entrant l'URL.

- 5 Crédits : l'utilisateur doit vérifier qu'il a le droit d'utiliser son support et doit **clairement** indiquer ses sources.

Après avoir validé les informations, l'utilisateur peut choisir un modèle de départ. Le modèle vierge permet toutes les créations.

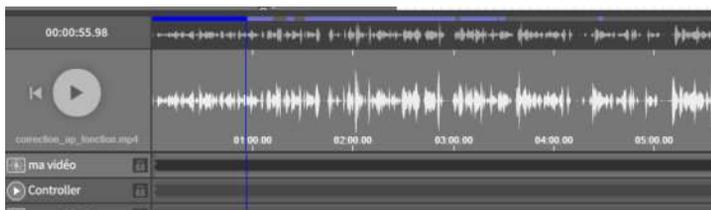
Le modèle « **Prise en main audio** » propose un format-type d'application, accompagné d'explications. **Ce modèle est une bonne base pour découvrir MetaScore.**



La fenêtre des attributs permet d'afficher les paramètres modifiables d'un élément. Ces paramètres dépendent de l'élément (bloc, page, image...)

Le navigateur :

- Ajouter des blocs, des pages, des éléments de contrôle...
- Importer ses images / créer une image spectrogramme ou d'onde.
- Utiliser des images de la bibliothèque de l'application.



La **timeline** permet de naviguer à l'intérieur de la création. Elle permet de placer dans le temps les différentes interactions.

Pour découvrir les différentes fonctionnalités, rendez-vous à l'adresse : <https://metascore.philharmoniedeparis.fr/fr/aide>