



Introduction

Ce guide vous accompagne pas à pas pour mettre en place votre dispositif Captain Kelly. Avant de démarrer, vérifiez que vous êtes bien connecté à Internet et que vous avez bien à côté de vous **deux appareils Android** (smartphone, tablette ou enceinte intelligente) dotés d'une **version Android supérieure ou égale à 8.0**.

L'un servira de **télécommande** enseignant pour piloter Captain Kelly, l'autre **diffusera les activités**.

Étape 1 : Associer les 2 appareils Android en Bluetooth



1. Sur les deux appareils, ouvrez le module « paramètres ».
2. Dans le module « paramètres », ouvrez les paramètres Bluetooth.
3. Changez le nom du premier appareil en « CKelly 1 ».
4. Changez le nom du second appareil en « CKelly 2 ».
5. Associez les deux appareils via le Bluetooth.

Étape 2 : Mettre à jour/installer l'application Google

Pour garantir le bon fonctionnement de l'analyse vocale de Captain Kelly, vous devez avoir la version la plus récente de l'application Google.



1. Ouvrez l'application « Play Store » sur vos deux appareils.
2. Cherchez « Google » dans la barre de recherche.
3. Cliquez sur le résultat « Google » et mettez à jour ou installez l'application si nécessaire.

Étape 3 : Installer l'application Captain Kelly sur vos deux appareils



1. Sur vos deux appareils, accédez à la page : captain-kelly.education.
2. Cliquez sur le bouton « Je télécharge l'application ».
3. Complétez le formulaire avec votre **email académique** et le **numéro UAI** de votre école.

Vous ne connaissez pas le code UAI de votre école ? Rendez-vous sur : www.education.gouv.fr/annuaire

4. Une fois le formulaire complété, vous pouvez **télécharger l'application**.

Il se peut que votre appareil affiche un message d'alerte : « Ce type de fichier peut endommager votre appareil. Voulez-vous vraiment conserver le fichier *app-prod-release.app* ? ».

Dans ce cas, cliquez sur OK. L'application n'endommagera en aucun cas votre appareil.

La suite sur la page suivante ...



Captain
Kelly

Guide de mise en place en 5 étapes

5. Ouvrez le fichier téléchargé pour procéder à l'installation de l'application.
6. Ouvrez ensuite l'application Captain Kelly et **donnez toutes les autorisations demandées à l'application** (appareil photo, contenus audio et localisation).
Aucune donnée n'est enregistrée, ni récupérée. Ces autorisations servent uniquement à garantir le bon fonctionnement de l'analyse vocale et l'analyse des images.
7. **Gardez l'application ouverte** tout en restant connecté à Internet pendant **3 à 5 minutes**, le temps que l'application s'installe correctement.

Étape 4 : Activer la licence (à la première utilisation)

1. Sur les deux appareils, **renseignez l'email académique** de votre école quand vous y êtes invité.
2. Cliquez sur le bouton « **Activer ma licence** ».

Étape 5 : Appairer les deux appareils via Bluetooth



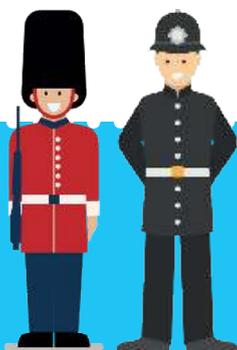
1. L'écran d'appairage du dispositif s'affiche. Vous pouvez désormais **choisir** quel appareil aura la **fonction de télécommande** et quel appareil **diffusera les activités**.
2. Choisissez « **La télécommande** » pour le premier appareil.
3. Choisissez « **Captain Kelly** » pour le second appareil.

Vous pouvez désormais lancer votre 1^{ère} activité avec Captain Kelly !
Être connecté à Internet n'est pas nécessaire pour utiliser Captain Kelly en classe.



De nombreuses ressources téléchargeables gratuitement sur captain-kelly.education

- Un **guide du professeur** des écoles qui détaille toutes les activités ;
- Un lot de **285 flashcards** ;
- Des autocollants et une affiche Captain Kelly.



CYCLE 2 - CYCLE 3

*Conforme au cadre européen commun de référence pour les langues