

## Exerciseur : QUIZZ

Je vais créer rapidement un « quizz » dans « Mon bureau numérique ».

Je vais dans le classeur pédagogique :

Classeur pédagogique

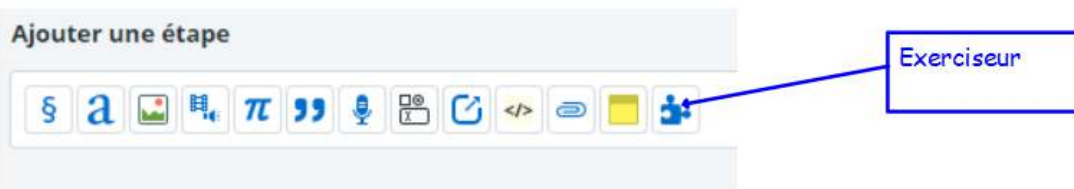
Je choisis créer une activité :

Créer une activité

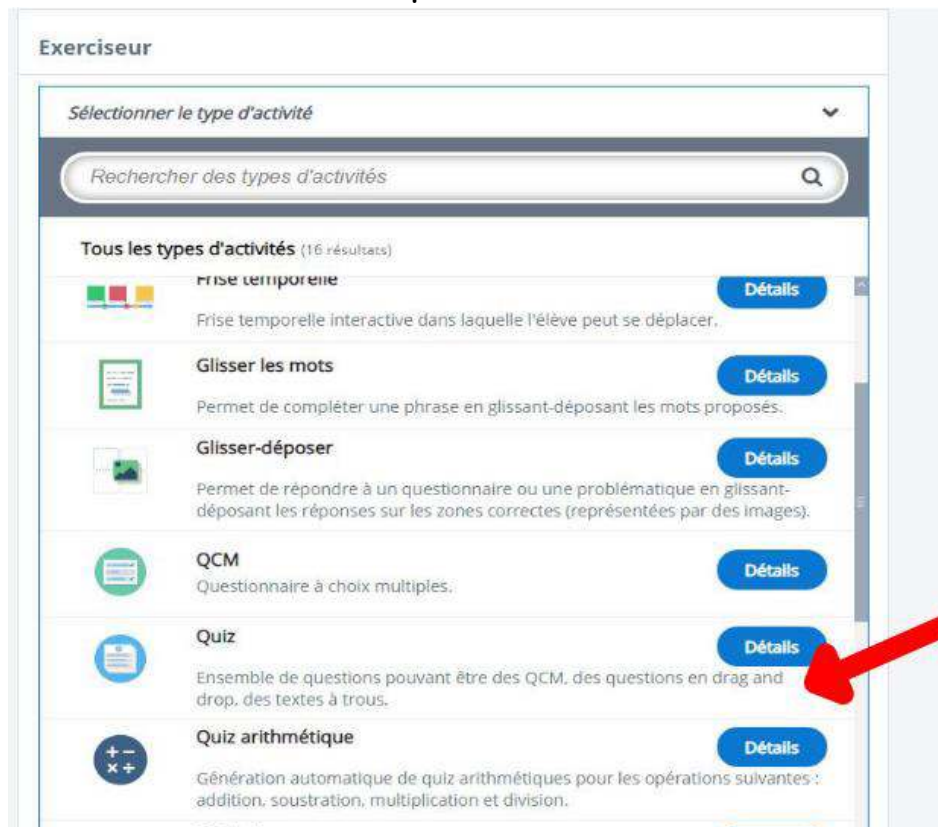
Je lui donne un titre :

Titre de l'activité (\*)

Je choisis l'exerciseur parmi les étapes proposées :



Je choisis le module « quizz » :




Je peux entrer un texte d'introduction pour mon quizz :

### Introduction du Quiz

Afficher l'introduction


**Titre**  
Ce titre sera affiché au-dessus de votre texte d'introduction.

**Texte d'introduction**  
Ce texte sera affiché avant le démarrage du quiz.

**Texte du bouton de démarrage**

**Image d'arrière-plan**  
Image d'arrière-plan optionnelle pour l'introduction.


 Ajouter

Si je le souhaite, je peux ajouter une image :

**Titre \***  
Utilisé pour la recherche, les rapports et les informations de copyright

### Image

**Type de média**  
Image à afficher au-dessus de la question (facultatif).

**Question \***

Je vais pouvoir choisir parmi tous les types de questions proposées par l'exerciseur :

Questions \*

Texte Par défaut

1. Chargement... x

+ AJOUTER QUESTION

Type de question \*

Types possibles pour cette question.

-

-

QCM

Glisser-déposer

Texte à trous

Trouver les mots

Glisser les mots

Vrai / Faux

Désactiver la possibilité de na...  
Cette option ne permettra plus que la r...

Afficher les questions dans un...  
Activer pour choisir aléatoirement l'ord...

Nombre de questions à afficher :  
Génère aléatoirement un jeu de questions parmi toutes les questions disponibles.

Je peux choisir un nombre de questions à afficher ( si j'en ai rentré beaucoup ) , je peux aussi demander à ce qu'elles apparaissent de façon aléatoire.

Nombre de questions à afficher :

Génère aléatoirement un jeu de questions parmi toutes les questions disponibles.

Je n'oublie pas d'enregistrer mon exercice **ET** mon activité :

Mes portails ▾

Annuler Enregistrer l'activité

Annuler Enregistrer

Détails Diffusion